

La Giunta trasloca Bortoluzzi (Pdl) frena la presidente

«Voglio pensare che le sedute di giunta che cominceranno a tenersi anche a Mestre siano sporadiche e riguardino argomenti strettamente legati alla terraferma. Se per comodità si arriverà ad allargarle a tutte le tematiche, si saprà che non starò a guardare. Ci sono accordi elettorali che vanno rispettati».



Mette le mani avanti il veneziano Pietro Bortoluzzi, consigliere provinciale della maggioranza (Pdl), allarmato dalla possibilità che si sposti il baricentro politico della Provincia dal centro storico alla terraferma. Ma la presidente Francesca Zaccariotto tranquillizza confermando tuttavia la decisione di «ospitare a Mestre la giunta provinciale in talune occasioni». La scelta - spiega - è motivata dalla «volontà di razionalizzare e rendere più moderna l'organizzazione degli uffici nella nostra sede di Mestre, anche con il completamento del palazzetto 2 al Centro servizi, consentendo ad alcuni assessori di lavora-

re vicini al territorio, in sinergia con il proprio dirigente e in modo più funzionale assieme allo staff tecnico».

Scelta che in effetti si morimora sia vista di buon grado proprio dagli assessori con l'ufficio in terraferma, non sempre comodi a raggiungere la sede veneziana dell'ente. «Ribadisco però l'importanza di mantenere viva la sede istituzionale di Ca' Corner che ospita la presidenza, una parte della Giunta, i lavori del Consiglio e delle commissioni provinciali, insieme a molti uffici tecnici, alla direzione generale, all'ufficio legale a quello del bilancio», aggiunge la presidente. I risparmi, inoltre, non mancherebbero: «Abbattimento dei costi delle utenze - conclude Zaccariotto - riduzione del parco macchine, minor passaggio di carte fra un ufficio e l'altro all'interno della stessa area di competenza». Bortoluzzi intanto avverte: «Mi piace pensare che non vi sia nessun desiderio imposto in questa decisione e mi confortano le parole della presidente. Spero che anche gli assessori la pensino allo stesso modo».

Paola Vescovi

